

MUSÉE
DE LA
DÉFENSE AÉRIENNE



PROGRAMME
ÉDUCATIF





ACTIVITÉS PRÉVISITE

Pour amorcer la sortie au musée, quelques activités sont proposées afin de susciter l'intérêt et d'initier les élèves aux thèmes abordés.

FAITES VOTRE CHOIX !

EXTRAITS DE FILMS

La guerre des airs (13 min.)

Nos femmes ailées (10 min.)

Le temps d'une guerre, 1^{er} épisode (51 min.)

Le temps d'une guerre, 2^e épisode (51 min.)

Le temps d'une guerre, 3^e épisode (51 min.)

Disponibles sur le site de l'Office national du film du Canada.

ACTIVITÉS D'INTRODUCTION

Demander aux élèves de dessiner un ou plusieurs avions utilisés pendant la guerre.

Discussion avec les élèves sur le thème : pourquoi y a-t-il des guerres et quelles sont les solutions de paix?

Choisir une ou deux lectures liées à l'aviation militaire à faire avant la visite.
Présenter ces lectures à la classe et diriger des discussions en petits groupes sur le sujet.

Lire à la classe un poème de guerre.
Aidez les élèves à interpréter le poème choisi en leur demandant de répondre à des questions préparées à son sujet.

SUGGESTIONS :

AU CHAMP D'HONNEUR (John McCrae)

TOUT N'EST PEUT-ÊTRE PAS PERDU (René Arcos)

AUX SOLDATS MORTS (Emile Verhaeren)

LIBERTÉ (Paul Eluard)

LIGNE DU TEMPS

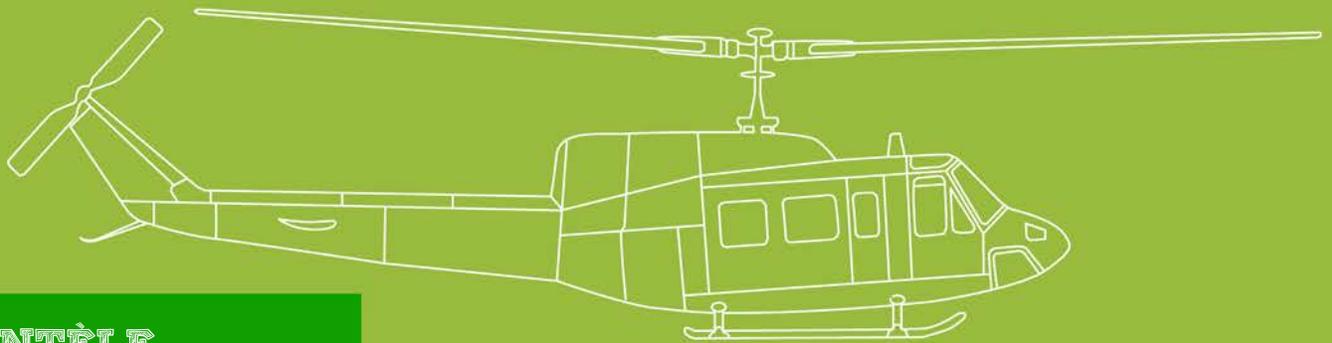
La ligne du temps permet à l'enseignant de situer certains événements en lien avec la Deuxième Guerre mondiale. Elle démontre aux élèves que ce conflit a bouleversé la vie quotidienne de nombreux Canadiens et Canadiennes.

ACTIVITÉS AU MUSÉE

MAÎTRES DU CIEL

L'exposition permanente *Maîtres du ciel* relate l'histoire de l'aviation militaire canadienne, marquée par des héros exceptionnels ayant vécu des aventures extraordinaires.

La visite permet de découvrir les conséquences de la guerre sur les aviateurs et de prendre connaissance des répercussions sur la vie d'aujourd'hui.



CLIENTÈLE

Tous les cycles du primaire et du secondaire

DURÉE

60 minutes

DOMAINES D'APPRENTISSAGES

Langues
Mathématique, science et technologie
Univers social
Développement professionnel

COMPÉTENCES TRANSVERSALES

Toutes les compétences transversales sont touchées par cette activités.

ÉTAT D'ALERTE

DE JUIN À OCTOBRE

L'exposition multimédia *État d'alerte* présente des aéronefs qui ont sillonné le ciel au cours du XX^e siècle. Sans oublier les modules interactifs qui font vivre une expérience immersive et la chance de prendre place à l'intérieur d'un CF-18.

LA TECHNOLOGIE DANS L'AVIATION

L'aviation a connu beaucoup d'évolution au fil des décennies. L'activité permet aux élèves de découvrir le principe du vol et de comprendre les forces qui interviennent pour faire voler un avion. Divers matériaux ayant composé la structure d'avions peuvent être manipulés par les étudiants. Avec toutes les informations acquises, ces derniers expérimentent différents modèles d'avion de papier afin de démontrer lequel d'entre eux est le plus efficace en vol.



CLIENTÈLE

2^e et 3^e cycle du primaire

DURÉE

30 minutes

DOMAINES D'APPRENTISSAGES

Univers social
Sciences et technologie

COMPÉTENCES TRANSVERSALES

Exploiter l'information
Résoudre des problèmes
Exercer son jugement critique
Mettre en oeuvre sa pensée créatrice
Se donner des méthodes de travail efficaces
Structurer son identité

VISITE DE LA BASE

Ne manquez pas la visite de la base.
Découvrez la vie quotidienne des
militaires sur une base d'aviation.
Vous aurez peut-être la chance de
voir de près des chasseurs en action.

INFORMEZ-VOUS AU MOMENT
DE VOTRE RÉSERVATION.

ACTIVITÉ HORS-MUR



RÉSEAU SHELBURNE

Le réseau Shelburne est un jeu de piste qui permet aux élèves d'entrer dans la peau de Louis Girard, aviateur de la Deuxième Guerre mondiale. Celui-ci doit déjouer les soldats allemands présents en France afin de retourner au Royaume-Uni. Pour se faire, les élèves doivent résoudre des énigmes dont les réponses donnent un code secret pour rejoindre le meilleur réseau d'évasion pour les aviateurs alliés, le réseau Shelburne.

CLIENTÈLE

2^e et 3^e cycle du primaire

DURÉE

1 heure

PRIX

Gratuit

DOMAINES

D'APPRENTISSAGES

Univers social

Langues

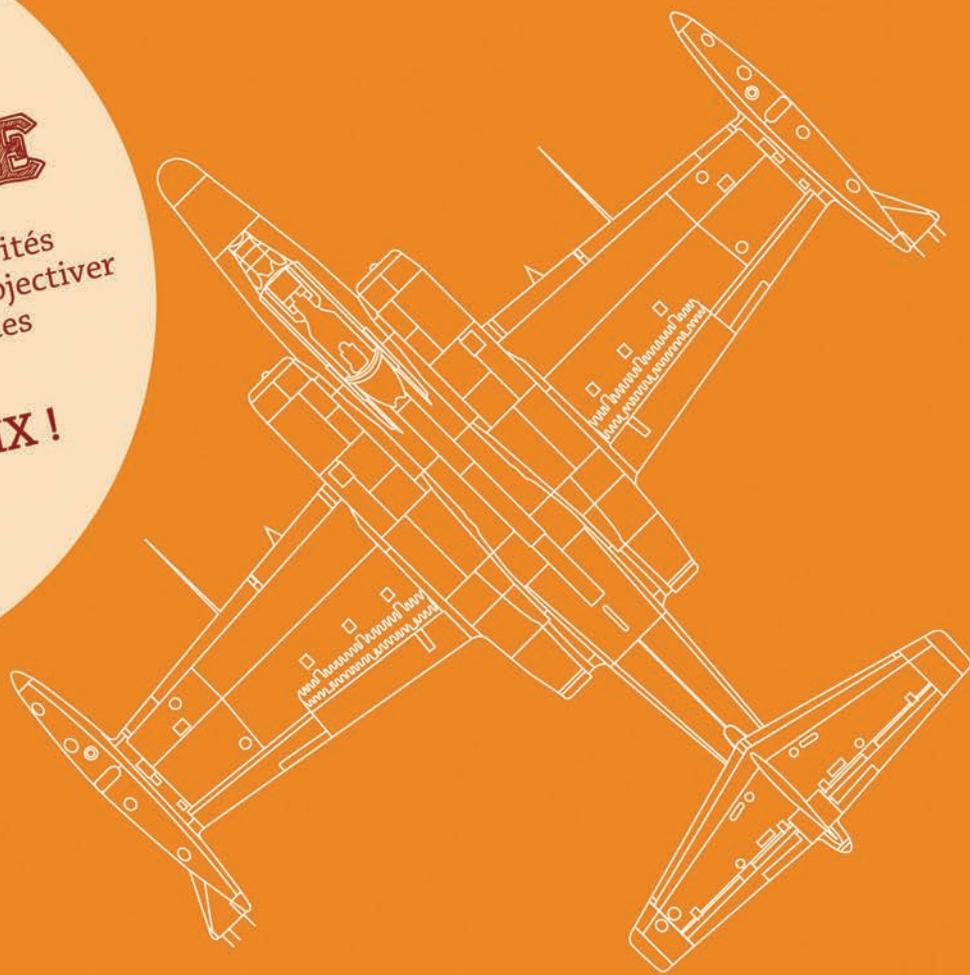
COMPÉTENCES TRANSVERSALES

Toutes les compétences transversales sont touchées par cette activité.

ACTIVITÉS POST-VISITE

Le musée propose différentes activités post-visite, lesquelles permettent d'objectiver et de réinvestir les connaissances nouvellement acquises.

FAITES VOTRE CHOIX !



FICHES D'HISTOIRE DÉCOUVERTE DE LA DEUXIÈME GUERRE MONDIALE

Les élèves consolident leurs acquis et leur vocabulaire de base portant sur l'aviation et la Deuxième guerre mondiale.

LES AÉRONEFS DE BAGOTVILLE

Les élèves renforcent leurs connaissances sur les différents aéronefs ayant passés à Bagotville d'hier à aujourd'hui.